

Fibel der Gifte

Name	Wirkung	Basisdauer	1. Ordnung	2. Ordnung	3. Ordnung	4. Ordnung	5. Ordnung	6. Ordnung	7. Ordnung
Roter Trank	Heilung: Regeneriert Lebenspunkte des Konsumenten	Sofort (+3)	1x Heilwurzel	2x Heilwurzel	3x Heilwurzel	3x Heilwurzel 1x Waldbeere	3x Heilwurzel 1x Waldbeere	3x Heilwurzel 3x Waldbeere 1x Morgentau	3x Heilwurzel 3x Waldbeere 2x Morgentau 1x Sonnenkraut
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Blauer Trank	Mana Regeneration: Regeneriert Mana des Konsumenten	Sofort (+3)	1x Zauberwurzel	2x Zauberwurzel	3x Zauberwurzel	3x Zauberwurzel 1x Waldbeere	3x Zauberwurzel 2x Waldbeere	3x Zauberwurzel 3x Waldbeere 1x Dämmerklee	3x Zauberwurzel 3x Waldbeere 2x Dämmerklee 1x Mondkraut
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des Adlers	Weitsicht: Wird der Trank getrunken kann der Anwender weit in die Ferne sehen.	2 Minuten Oder 1 Runde 50 Meter	1x Adlerfeder	2x Adlerfeder	3x Adlerfeder	3x Adlerfeder 1x Glaswurzel	3x Adlerfeder 2x Glaswurzel	3x Adlerfeder 3x Glaswurzel 1x Greifenlinse	3x Adlerfeder 2x Greifenlinse 1x Greifenfeder
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Erinnerung	Erinnerungen abrufen: Trinkt der Anwender diesen Trank, so kann er auf verlorene Erinnerungen zugreifen	3 Minuten			3x Hirnkraut	3x Hirnkraut 1x Hirnkrautwasser	3x Hirnkraut 2x Hirnkrautwasser	3x Hirnkraut 3x Hirnkrautwasser 1x Glibberpilz	3x Hirnkraut 3x Hirnkrautwasser 2x Glibberpilz 1x Krötenwurz
					x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des Faulstiers	Gelassenheit: Sorgt für außerordentliche Gelassenheit beim Konsumenten. Man nennt es teilweise auch „in luftigen Höhen sein“.	10 Minuten Oder Alle Runden	1x Seltamer Pilz 1x Blasenpilz	2x Seltamer Pilz 1x Blasenpilz	3x Seltamer Pilz 1x Blasenpilz	3x Seltamer Pilz 2x Blasenpilz 1x faulender Pilz	3x Seltamer Pilz 2x Blasenpilz 2x faulender Pilz	3x Seltamer Pilz 2x Blasenpilz 3x faulender Pilz 1x mysteri. Pilz	3x Seltamer Pilz 3x Blasenpilz 2x faulender Pilz 2x mysteri. Pilz
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Traumübertragung	Betretten anderer Träume: 2 Anwender müssen den Trank trinken. Der, der als erstes Einschlaf wirkt als Traum"host", der andere kann den Traum betreten indem er selber einschläft.	1 Schlaf					3x Schimmerpilz 1x Hirnkrautwasser 2x Zauberwurzel 2x Königsdistel 1x Blatt vom Seelenbaum		
Trank der Wahrheit	Wahrheit herausfinden: Der Anwender des Trankes hat temporäre die Begabung Magie zu wirken.	5 Minuten		1x Grüne Zunge	2x Grüne Zunge	3x Grüne Zunge 1x Hirnkrautwasser	3x Grüne Zunge 2x Hirnkrautwasser	3x Grüne Zunge 3x Hirnkrautwasser 1x Hirnkraut	3x Grüne Zunge 3x Hirnkraut 2x Hirnkrautwasser 1x Paopu Frucht
				x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des Magierblutes	Magiebegabung erlangen: Der Anwender des Trankes hat temporär die Begabung Magie zu wirken.	30 Minuten Oder Alle Runden						5x Zauberwurzel 3x Lavendel 2x Caniswurzel 2x Schimmerpilz 1x Blutschliff 1x Blut eines Magiers	
Trank der Siegreichen	Besserer Loot: Verbessert die Quantität und Qualität der gefundenen Beute nachdem man aus einem Gefecht als Sieger hervorgeht.	Sofort, endet mit Erhalt des Lootes		5x Krups 1x Wachtellei	7x Krups 2x Wachtellei	1x Siver 3x Wachtellei	3x Siver 3x Wachtellei 1x Eisenstaub	5x Siver 3x Wachtellei 2x Eisenstaub 1x Milch	1x Drugone 3x Wachtellei 3x Eisenstaub 2x Milch
				1,5x Geld, +25% Qualität	2x Geld, +50% Qualität	2,5x Geld, +75% Qualität	3x Geld, +100% Qualität	4x Geld, +125% Qualität	5x Geld, +150% Qualität
Trank des höchsten Magiers	Erhöhter Zauberschaden: Erhöht den Schaden von gewirkten Zaubern beim Konsumenten des Gebräus.	3 Minuten oder 1 Runde			3x Schimmerpilz 1x Hirnkrautwasser 1x Zauberwurzel	3x Schimmerpilz 2x Hirnkrautwasser 2x Zauberwurzel	3x Schimmerpilz 3x Hirnkrautwasser 3x Zauberwurzel	3x Schimmerpilz 3x Hirnkrautwasser 3x Zauberwurzel 1x Kodamablut	3x Schimmerpilz 3x Hirnkrautwasser 3x Zauberwurzel 2x Kodamablut
					x1	x1,5	x2	x2,5	x3
Trank der Kristalle	Erhöhte Mana: Der Anwender hat temporär mehr Mana zur Verfügung.	30 Minuten Oder Alle Runden (+2)	1x Zauberwurzel 1x Waldbeere 1x Dämmerklee	2x Zauberwurzel 1x Waldbeere 1x Dämmerklee	2x Zauberwurzel 2x Waldbeere 1x Dämmerklee	3x Zauberwurzel 2x Waldbeere 2x Dämmerklee	3x Zauberwurzel 3x Waldbeere 3x Dämmerklee	3x Zauberwurzel 3x Waldbeere 3x Dämmerklee 1x Mondzucker	3x Zauberwurzel 3x Waldbeere 3x Dämmerklee 1x Mondzucker 1x magische Flechte
			x1	x1,5	x2	x4	x6	x8	x10
Trank der Verlangsamung	Verlangsamung: Wird als Pulver benutzt. Der „Betroffene“ kann sich nur noch langsam bewegen.	3 Minuten Oder 1 Runde (x0,5)	1x Fließender Sand	2x Fließender Sand	3x Fließender Sand	3x Fließender Sand 1x Fließende Sandblume	3x Fließender Sand 2x Fließende Sandblume	3x Fließender Sand 3x Fließende Sandblume 1x Kaktusblüte	3x Fließender Sand 3x Fließende Sandblume 2x Kaktusblüte 1x blutendes Kraut
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x3,5	x4
Trank der Natur	Verbessert Natur- und Pflanzenkundechecks	Für den nächsten Check (+1)	1x Waldbeere 1x Ranke	2x Waldbeere 2x Ranke	3x Waldbeere 2x Ranke 1x Blauranke	3x Waldbeere 3x Ranke 1x Blauranke	3x Waldbeere 3x Ranke 2x Blauranke	3x Waldbeere 3x Ranke 3x Blauranke 1x Gofranke	3x Waldbeere 3x Ranke 3x Blauranke 2x Goldranke 1x Farhang-Pflanze
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des gleißenden Lichts	Blenden: Wird zu Boden geworfen. Ein Lichtblitz blendet jeden der in die Richtung der „Detonation“ geschaut hat.	10 Sekunden oder 1 Runde			1x Bombenblume 1x Deku-Nuss 1x Glitzer-knospe	2x Bombenblume 2x Dekunuss 1x Glitzerknospe	3x Bombenblume 3x Deku-Nuss 2x Glitzerknospe	3x Bombenblume 3x Dekunuss 3x Glitzerknospe 1x Glühkraut	3x Bombenblume 3x Dekunuss 3x Glitzerknospe 2x Glühkraut 1x Blitzsalze
					x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des brennenden Lichts	Verbrennen: Wird zu Boden geworfen. Eine extrem heiße Lichtwelle verbrennt alle Personen in der Nähe der „Detonation“.	Sofort (2 DMG)						2x Bombenblume 3x Dekunuss 3x Glitzerknospe 2x Glutblume 2x Feuersalze 1x Blut eines Feueratronachen	3x Bombenblume 3x Dekunuss 3x Glitzerknospe 3x Glutblume 2x Feuersalze 1x Herz eines Feueratronachen
								x5	x10
Trank der Macht	Erhöhter Schaden: Erhöht den verursachten Schaden bei Nahkampfangriffen.	10 Minuten oder 3 Runden (+1)	1x Schwertblüte	2x Schwertblüte	3x Schwertblüte	3x Schwertblüte 1x scharfe Klaue	3x Schwertblüte 2x scharfe Klaue	3x Schwertblüte 3x scharfe Klaue 1x Schwefel	3x Schwertblüte 3x scharfe Klaue 2x Schwefel 2x Todesdoggen-Hornpulver
			x1	x2	x4	x6	x8	x10	x12
Trank des Löwen	Erhöhte Stärke: Erhöht temporär die Stärke des Konsumenten.	10 Minuten oder 3 Runden (+1)	1x Mähnenhaar	2x Mähnenhaar	3x Mähnenhaar	3x Mähnenhaar 1x Ogerbaumblatt	3x Mähnenhaar 2x Ogerbaumblatt	3x Mähnenhaar 3x Ogerbaumblatt 1x Drachenwurzel	3x Mähnenhaar 3x Ogerbaumblatt 2x Drachenwurzel 1x Rubinstaub
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des Wiesels	Erhöht Geschicklichkeit: Erhöht temporär die Geschicklichkeit des Konsumenten.	10 Minuten oder 3 Runden (+1)	1x Schnurrhaare	2x Schnurrhaare	3x Schnurrhaare	3x Schnurrhaare 1x Alkohol	3x Schnurrhaare 2x Alkohol	3x Schnurrhaare 3x Alkohol 1x Schlanke Pilz	3x Schnurrhaare 3x Alkohol 2x Schlanker Pilz 1x Wieselträne
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5

Trank der Eule	Erhöht Intelligenz: Erhöht temporär die Intelligenz des Konsumenten.	10 Minuten oder 3 Runden (+1)	1x Eulenfeder	2x Eulenfeder	3x Eulenfeder	3x Eulenfeder 1x Gläserner Pilz	3x Eulenfeder 2x Gläserner Pilz	3x Eulenfeder 3x Gläserner Pilz 1x Greis-knochen	3x Eulenfeder 3x Gläserner Pilz 2x Greis-knochen 1x Saphir-staub
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Gazelle	Erhöht Konstitution: Erhöht temporär die Konstitution des Konsumenten.	10 Minuten oder 3 Runden (+1)	1x Hufstaub	2x Hufstaub	3x Hufstaub	3x Hufstaub 1x Kronstöcke	3x Hufstaub 2x Kronstöcke	3x Hufstaub 3x Kronstöcke 1x Milch	3x Hufstaub 3x Kronstöcke 2x Milch 1x Smaragdstaub
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Schildkröte	Erhöhtes Leben: Erhöht temporär die Lebenspunkte	10 Minuten oder 3 Runden (+4)	1x Chitinstaub	2x Chitinstaub	3x Chitinstaub	3x Chitinstaub 1x Ewiges Pulver	3x Chitinstaub 2x Ewiges Pulver	3x Chitinstaub 3x Ewiges Pulver 1x Feuer-nessel	3x Chitinstaub 3x Ewiges Pulver 2x Feuer-nessel 1x Opalstaub
			x1	x1,5	x2	x4	x6	x8	x10
Trank der Halluzination	Halluzinationen: Wird als Pulver genutzt. Der „Betroffene“ leidet unter Halluzinationen verschiedener Intensität.	5 Minuten oder 2 Runden				3x magischer Pilz 1x Harnischkraut	3x magischer Pilz 2x Harnischkraut	3x magischer Pilz 3x Harnischkraut 1x pulsierende Erde	3x magischer Pilz 3x Harnischkraut 2x pulsierende Erde 1x Void-Essenz
						x2,5	x3	x4	x5
Trank der Hysterie	Hysterieausbruch: Wird als Pulver genutzt. Der „Betroffene“ leidet unter Hysterischen Ausbrüchen.	3 Minuten oder 1 Runde	1x Fleischwanze	2x Fleischwanze	3x Fleischwanze	3x Fleischwanze 1x offener Kelch	3x Fleischwanze 2x offener Kelch	3x Fleischwanze 3x offener Kelch 1x Krötenwurz	3x Fleischwanze 3x offener Kelch 2x Krötenwurz 1x schreiender Ibel
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Feuerkraft	Erhöhter Fernkampfschaden: Erhöht den verursachten Schaden bei Fernkampfangriffen.	10 Minuten oder 3 Runden (+1)	1x Glaswurz	2x Glaswurz	3x Glaswurz	3x Glaswurz 1x Salz	3x Glaswurz 2x Salz	3x Glaswurz 3x Salz 1x Sehne	3x Glaswurz 3x Salz 2x Sehne 1x Gläserner Pilz
			x1	x2	x4	x6	x8	x10	x12
Trank der Sanduhr	Zeitverlangsamung: Der Konsument fasst seine Umgebung so auf, als wäre die Zeit verlangsamt wäre. Schnellere Reaktion	3 Minuten oder 1 Runde			3x Nadelkaktus	3x Nadelkaktus 1x Feuernessel	3x Nadelkaktus 2x Feuernessel	3x Nadelkaktus 3x Feuernessel 1x fließender Sand	3x Nadelkaktus 3x Feuernessel 3x fließender Sand
					x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Schlaflosigkeit	Kein Schlaf: Anwender braucht für einen bestimmten Zeitraum keinen Schlaf ohne zusätzliche Nebeneffekte zu erleiden.	12 Stunden				3x Mondzucker 1x pulsierende Erde	3x Mondzucker 2x pulsierende Erde	3x Mondzucker 3x pulsierende Erde 1x Honigwabe	3x Mondzucker 3x pulsierende Erde 2x Honigwabe
						x2	x2,2	x2,5	x3
Trank des Schutzes vor Feuer	Feuerimmunität: Gewährt temporär Immunität gegen Feuerangriffe.	5 Minuten oder 2 Runden		2x Feuersalze	3x Feuersalze	3x Feuersalze 1x Chitinstaub	3x Feuersalze 2x Chitinstaub	3x Feuersalze 3x Chitinstaub 1x Käse	3x Feuersalze 3x Chitinstaub 2x Käse 1x Rubinstaub
				x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des Schutzes vor Eis	Eisimmunität: Gewährt temporär Immunität gegen Eisangriffe.	5 Minuten oder 2 Runden		2x Eissalze	3x Eissalze	3x Eissalze 1x Chitinstaub	3x Eissalze 2x Chitinstaub	3x Eissalze 3x Chitinstaub 1x Käse	3x Eissalze 3x Chitinstaub 2x Käse 1x Saphierstaub
				x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des Schutzes vor Blitzen	Blitzimmunität: Gewährt temporär Immunität gegen Blitzangriffe.	5 Minuten oder 2 Runden		2x Blitzsalze	3x Blitzsalze	3x Blitzsalze 1x Chitinstaub	3x Blitzsalze 2x Chitinstaub	3x Blitzsalze 3x Chitinstaub 1x Käse	3x Blitzsalze 3x Chitinstaub 2x Käse 1x Smaragdstaub
				x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Eisenhaut	Erhöhter Rüstungswert: Erhöht temporär den Rüstungswert des Anwenders.	5 Minuten oder 2 Runden (+2)		2x Eisenstaub	3x Eisenstaub	3x Eisenstaub 1x Chitinstaub	3x Eisenstaub 2x Chitinstaub	3x Eisenstaub 3x Chitinstaub 1x Käse	3x Eisenstaub 3x Chitinstaub 2x Käse 1x Opalstaub
				x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des Orakels	Zukunftsblick: Lässt den Trinker einen Blick in die Zukunft werfen.	Bis zu 1 Tag in die Zukunft					3x Hirnkrautwasser 2x Grüne Zunge	3x Hirnkrautwasser 3x Grüne Zunge 1x mysteriöser Pilz	3x Hirnkrautwasser 3x Grüne Zunge 2x mysteriöser Pilz 1x Zweiglings-saft
							x3	x4	x5
Trank des Staubes	Teleportation: Eröffnet dem Anwender die Möglichkeit sich zu teleportieren.	Sicherer Ort in einem 10 Meter Radius um Anwender						3x Instabiler Klumpen 3x flüchtige Blume 2x Blitzsalze 1x Blitzsalze	3x Instabiler Klumpen 3x flüchtige Blume 2x Blitzsalze 1x magische Flechte
								x2	x4
Trank der Unsichtbarkeit	Unsichtbarkeit: Bewirkt temporäre Unsichtbarkeit, wenn getrunken.	3 Minuten oder 1 Runde			3x Gläserner Pilz	3x Gläserner Pilz 1x flüchtige Blume	3x Gläserner Pilz 2x flüchtige Blume	3x Gläserner Pilz 3x flüchtige Blume 1x Hühnerrei	3x Gläserner Pilz 3x flüchtige Blume 2x Hühnerrei 1x Kodamarassel
					x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Kiemen	Wasseratmung: Der Anwender kann temporär unter Wasser atmen.	10 Minuten				3x Laich 1x Krötenwurz	3x Laich 2x Krötenwurz	3x Laich 3x Krötenwurz 1x Offener Kelch	3x Laich 3x Krötenwurz 2x offener Kelch 1x Oxidium
						x2,5	x3	x4	x5
Trank des starken Schlags	Verbesserte Schmiedeergebnisse: Schmiedeskillchecks sind unterstützt.	Für einen Check (+1)	1x Hammerkopfpilz	2x Hammerkopfpilz	3x Hammerkopfpilz	3x Hammerkopfpilz 1x Honigwabe	3x Hammerkopfpilz 2x Honigwabe	3x Hammerkopfpilz 3x Honigwabe 1x Trollfett	3x Hammerkopfpilz 3x Honigwabe 2x Trollfett 1x ewige Glut
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Köchelnder Trank	Verbesserte Kocheergebnisse: Kochskillchecks sind unterstützt.	Für einen Check (+1)	1x schmackhafter Pilz	2x schmackhafter Pilz	3x schmackhafter Pilz	3x schmackhafter Pilz 1x Honigwabe	3x schmackhafter Pilz 2x Honigwabe	3x schmackhafter Pilz 3x Honigwabe 1x Trollfett	3x schmackhafter Pilz 3x Honigwabe 2x Trollfett 1x zartes Fleisch
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Hölzerner Trank	Verbesserte Schreinerergebnisse: Schreinerskillchecks sind unterstützt.	Für einen Check (+1)	1x Eisenborkenrinde	2x Eisenborkenrinde	3x Eisenborkenrinde	3x Eisenborkenrinde 1x Honigwabe	3x Eisenborkenrinde 2x Honigwabe	3x Eisenborkenrinde 3x Honigwabe 1x Trollfett	3x Eisenborkenrinde 3x Honigwabe 2x Trollfett 1x Bluteichenharz
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Färten	Verbesserte Jagdergebnisse: Jagdskillchecks sind unterstützt.	Für einen Check (+1)	1x Huntsmanblume	2x Huntsmanblume	3x Huntsmanblume	3x Huntsmanblume 1x Honigwabe	3x Huntsmanblume 2x Honigwabe	3x Huntsmanblume 3x Honigwabe 1x Trollfett	3x Huntsmanblume 3x Honigwabe 2x Trollfett 1x antike Pfeilspitze
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5

Trank der Tränke	Verbesserte Alchemieergebnisse: Alchemiekillchecks sind unterstützt.	Für einen Check (+1)	1x Ektoplasma	2x Ektoplasma	3x Ektoplasma	3x Ektoplasma 1x Honigwabe	3x Ektoplasma 2x Honigwabe	3x Ektoplasma 3x Honigwabe 1x Trollfett	3x Ektoplasma 3x Honigwabe 2x Trollfett 1x Grabnebel
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Rauer Trank	Verbessertes handwerkliches Geschick: Handwerksgeschick-killchecks sind unterstützt.	Für einen Check (+1)	1x Rauer Wulstling	2x Rauer Wulstling	3x Rauer Wulstling	3x Rauer Wulstling 1x Honigwabe	3x Rauer Wulstling 2x Honigwabe	3x Rauer Wulstling 3x Honigwabe 1x Trollfett	3x Rauer Wulstling 3x Honigwabe 2x Trollfett 1x raue Zunge
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Wiederherstellung	Reparatur von beliebigen Objekten: Wird als Paste benutzt. Kann beliebige Objekte bis zu einem gewissen Grad reparieren.	Sofort			3x Meteoritenbrösel	3x Meteoritenbrösel 1x Schwarzpulver	3x Meteoriten-brösel 2x Schwarz-pulver	3x Meteoritenbrösel 3x Schwarzpulver 1x Zwergenöl	3x Meteoritenbrösel 3x Schwarzpulver 2x Zwergenöl 1x Void-Essenz
					Kratzer	Beulen	Verbogenes	Risse	Brüche
Trank der flüsternden Schritte	Schleichen: Der Anwender hat eine Unterstützung für Schleichen-Checks.	Für einen Check (+1)	1x Flüsterholz	2x Flüsterholz	3x Flüsterholz	3x Flüsterholz 1x Samthaut	3x Flüsterholz 2x Samthaut	3x Flüsterholz 3x Samthaut 1x Greifenfeder	3x Flüsterholz 3x Samthaut 2x Greifenfeder 1x Luftholz
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Trank des Walls	Bessere Blockchancen: Der Anwender hat eine Unterstützung für Block-Checks. Benötigt Schildfähigkeit	Für einen Check (+1)	1x Schildblatt	2x Schildblatt	3x Schildblatt	3x Schildblatt 1x Eisenhalm	3x Schildblatt 2x Eisenhalm	3x Schildblatt 3x Eisenhalm 1x Stahlplatte	3x Schildblatt 3x Eisenhalm 2x Stahlplatte 1x Ewiger Stein
			x1	x1,5	x2	x2,5	x3	x4	x5
Kleblatttrank	Glück: Der Konsument erfreut sich an Glück.	Für einen Check (+1)				3x Gold 1x Rubinstaub	3x Gold 1x Rubinstaub 1x Saphirstaub	3x Gold 1x Rubinstaub 1x Saphirstaub 1x Smaragdstaub	3x Gold 1x Rubinstaub 1x Saphirstaub 1x Smaragdstaub 1x Opalstaub
						x1	x2	x3	x4
Trank des Jaguars	Erhöhte Geschwindigkeit: Der Konsument kann sich temporär mit erhöhter Geschwindigkeit bewegen	5 Minuten oder 2 Runden (x2)					3x Schlanker Pilz 2x Blitzsalze	3x Schlanker Pilz 3x Blitzsalze 1x Blitzpaste	3x Schlanker Pilz 3x Blitzsalze 2x Blitzpaste 1x Void-Essenz
							x1	x1,5	x2
Trank der Kontrolle	Verbessertes Anführen: Der Anwender hat eine Unterstützung für Anführen-Checks.	Für einen Check (+1)		2x Herrscher-kraut	3x Herrscher-kraut	3x Herrscher-kraut 1x Harnischkraut	3x Herrscher-kraut 2x Harnischkraut	3x Herrscher-kraut 3x Harnischkraut 1x mystischer Pilz	3x Herrscher-kraut 3x Harnischkraut 2x mystischer Pilz 1x Sternblume
				x1	x1,5	x2,5	x3	x4	x5
Trank der scharfen Sinne	Verbesserte Wahrnehmung: Der Anwender hat eine erhöhte Chance gewisse Dinge wahrzunehmen. Er bekommt einen Bonus auf seinen Vorteil „geschärfte Sinne“.	Für einen Check (+1)		2x Scharfschote	3x Scharfschote	3x Scharfschote 1x Blutschiff	3x Scharfschote 2x Blutschiff	3x Scharfschote 3x Blutschiff 1x Himkraut	3x Scharfschote 3x Blutschiff 2x Himkraut 1x Himkrautwasser
				x1	x1,5	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Giftheilung	Entgiftung: Hebt alle Effekte des Gifts auf, sofern sie sich in der gleichen oder einer darunterliegenden Ordnung befinden.	Sofort	1x beliebiges Gift	2x beliebiges Gift	3x beliebiges Gift	4x beliebiges Gift	5x beliebiges Gift	6x beliebiges Gift	7x beliebiges Gift
Trank der offenen Tür	Verbessertesm Schlösserknacken: Der Anwender hat eine Unterstützung für Schlossknack-Checks.	Für einen Check (+1)		2x Schwarzpulver	3x Schwarzpulver	3x Schwarzpulver 1x Schnurhaare	3x Schwarzpulver 2x Schnurhaare	3x Schwarzpulver 3x Schnurhaare 1x Blutfliegen-stachel	3x Schwarzpulver 3x Schnurhaare 2x Blutfliegen-stachel 1x Kapillarj-Knochen
				x1	x1,5	x2,5	x3	x4	x5
Trank der goldenen Zunge	Verbesserte Kommunikation: Der Anwender hat eine Unterstützung für alle Kommunikation-Checks	Für einen Check (+1)			3x grüne Zunge	3x grüne Zunge 1x Blauranke	3x grüne Zunge 2x Blauranke	3x grüne Zunge 3x Blauranke 1x Mond-zucker	3x grüne Zunge 3x Blauranke 2x Mondzucker 1x Sternblume
					x1	x2	x3	x4	x5
Trank der Gefügbarkeit	Verbesserte Dessur: Der Anwender hat eine Unterstützung für Dressur-Checks. Benötigt die Fähigkeit zu dressieren.	Für einen Check (+1)		2x rohes Fleisch	3x rohes Fleisch	3x rohes Fleisch 1x Knochenstaub	3x rohes Fleisch 2x Knochenstaub	3x rohes Fleisch 3x Knochenstaub 1x Ogerbaumwurzel	3x rohes Fleisch 3x Knochenstaub 2x Ogerbaum-wurzel 1x Wolfskraut
				x1	x1,5	x2,5	x3	x4	x5
Trank der Sympathie	Verbesserte Reaktionswürfe: Der Anwender hat eine Unterstützung für alle Reaktionswürfe. Gegenüber jedem und allem.	Für einen Check (+1)			3x Alkohol	3x Alkohol 1x Glühkraut	3x Alkohol 2x Glühkraut	3x Alkohol 3x Glühkraut 1x Schnapsbeere	3x Alkohol 3x Glühkraut 2x Schnapsbeere 1x Salz der Leere
					x1	x2	x3	x4	x5